



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Lógica e Algoritmos	
Vigência: a partir de 2026/1	Período letivo: 3º semestre
Carga horária total: 60 h	Código: SUP.2203
CH Extensão: 0 h	CH Pesquisa: 0 h
CH Prática: 30 h	% EaD: 0 %
Ementa: Introdução a solução de problemas e a algoritmo. Elaboração de algoritmos puramente sequenciais. Estudo de algoritmos com seleção. Desenvolvimento de algoritmos com repetição. Construção de algoritmos baseados em estruturas de dados homogêneas. Aplicação de planilhas eletrônicas e programação básica na solução de problemas.	

Conteúdo

UNIDADE I – Introdução à solução de problemas

- 1.1 Conceito de problemas e enunciados de problemas
- 1.2 Conceito de algoritmo e fluxograma
- 1.3 Conceito de programa e linguagens de programação
- 1.4 Etapas da solução de um problema
 - 1.4.1 Definição
 - 1.4.2 Análise
 - 1.4.3 Diagnóstico
 - 1.4.4 Elaboração do algoritmo
 - 1.4.5 Implementação
 - 1.4.6 Verificação

UNIDADE II – Algoritmos

- 2.1 Conceitos de variáveis e Constantes
- 2.2 Comandos de escrita e leitura
- 2.3 Conectivos e valores lógicos
- 2.4 Operadores aritméticos, precedência de operadores, operadores lógicos e relacionais
- 2.5 Expressões aritméticas e lógicas
- 2.6 Identificadores válidos e identificadores inválidos
- 2.7 Expressões e atribuições
- 2.8 Formas de representação de algoritmos: português estruturado e fluxograma
- 2.9 Algoritmos puramente sequenciais
- 2.10 Testes de mesa

UNIDADE III – Algoritmos com seleção

- 3.1 Algoritmos com seleção simples
- 3.2 Seleção com seleção composta ou dupla
- 3.3 Estruturas aninhadas e concatenadas

UNIDADE IV – Algoritmos com repetição



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

- 4.1 Repetição com teste no final (Faça Enquanto)
- 4.2 Repetição com teste no início (Enquanto)
- 4.3 Repetição com variável de controle (Para)
- 4.4 Contadores e acumuladores
- 4.5 Repetição aninhada

UNIDADE V – Vetores e matrizes

- 5.1 Algoritmos baseados em estruturas de dados homogêneas (Vetores e Matrizes)

UNIDADE VI – Soluções de problemas utilizando o computador

- 6.1 Emprego de planilhas eletrônicas
- 6.2 Noções básicas de linguagem de programação

Bibliografia básica

VILARIM, G. **Algoritmos:** programação para iniciantes. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2004.
FORBELLONE, A. L. V.; EBERSPÄCHER, H. F. **Lógica de Programação.** 3. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2005.
LOPES, A. **Introdução à Programação:** 500 algoritmos resolvidos. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2002.

Bibliografia complementar

MANZANO, J. A. N. G.; OLIVEIRA, J. F. **Algoritmos:** lógica para desenvolvimento de programação de computadores. 21.ed. São Paulo: Érica, 2009.
MEDINA, M.; FERTIG, C. **Algoritmos e Programação:** teoria e prática. 2.ed. São Paulo: Novatec, 2006.
ARAÚJO, E. C. de. **Algoritmos:** fundamento e prática. 3.ed. Florianópolis: Visual books, 2007.